|  |
| --- |
| Uniwersytet WSB Merito |
| Programowanie Obiektowe |
| Ćwiczenia 1 Sprawozdanie |
| Imiona I Nazwiska: Markin Vadym, Kachalov Yevhenii  Adresy mail: [kachalovz171@gmail.com](mailto:kachalovz171@gmail.com), [markin4097@gmail.com](mailto:markin4097@gmail.com)  Nr.Albumów: 143069, 143071  Link na git: https://github.com/BlupiR |
|  |
|  |

1) Dodanie ustawień dotyczących kolorystyki poszczególnych ekranów:

a) Zmodyfikowaliśmy interfejs ISettings oraz klasę Settings, dodaliśmy pola typu string opisujące kolory poszczególnych ekranów i opisaliśmy następujące ekrany: ekran główny, ekran zwierząt, ekran ssaków i ekran psa, a także ekran ekrany zwierząt, które sami stworzyliśmy. ✅

Interfejs ISettings: Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Klass Settings:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

b) Dodano możliwość zapisywania i odczytywania ustawień do plików. Zmodyfikowano interfejs ISettingsService oraz SettingsService ✅ISettingsService: Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

SettingsService: Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

c)Dodano wyświetlanie ekranów w kolorze określonym w ustawieniach ✅

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Prostokąt

Opis wygenerowany automatycznie

2) Dodaliśmy struktury danych, interfejsy, zmodyfikowaliśmy odpowiednią serwisu oraz dodaliśmy nowy ekran opisujący jeden z poniższych typów zwierząt (Lew). ✅

Wszystkie określone obiekty o określonych właściwościach zostały zapisane do pliku. W rezultacie po zapisaniu danych udostępniono plik JSON. ✅

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne, Edycja

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, Oprogramowanie graficzne, tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne, tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać kolejny rodzaj ssaka inny od punktu 2. ✅

Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, tekst

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, elektronika

Opis wygenerowany automatycznie

1. Dodać kolejny rodzaj ssaka inny od punktów 2 oraz 3.

Obraz zawierający zrzut ekranu, oprogramowanie, tekst, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie